

AURAN KUNNAN STRATEGIA  
Elävän virran kunta

# BRÄNDI- JA ARVOVIESTI

Elävän virran kunta & Läheisyys – Palvelu - Aktiivisuus

Elävän virran kunta viestii Aurajoen siivittämistä kauniista maalaisidyllistä, mutta samalla eläväisestä ja aktiivisesta kunnasta. Auran kunta nuorekas, nykyaikainen, kasvava, yrittäjämyönteinen ja ihmisläheinen.

**Läheisyys:** Läheisyys kertoo logistisesta saavutettavuudesta ja esimerkiksi läheisyydestä hyvin liikenneyhteyksin noin 20 minuutin päässä sijaitsevasta Turusta. Se kertoo myös henkisestä läheisyydestä, yhteistyöstä ja palveluhengestä ja turvallisuudesta

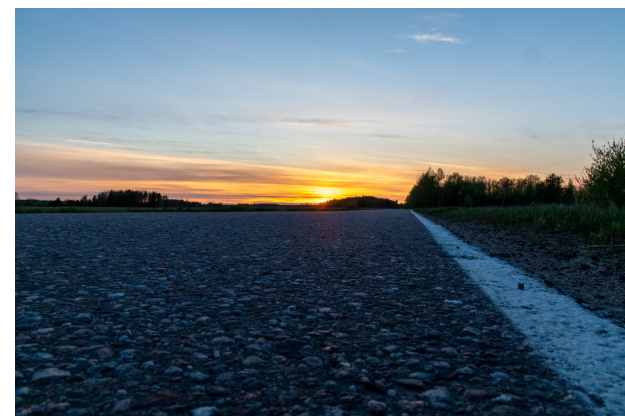
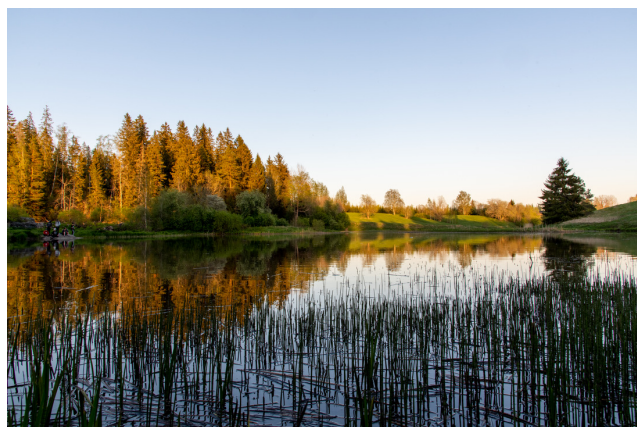
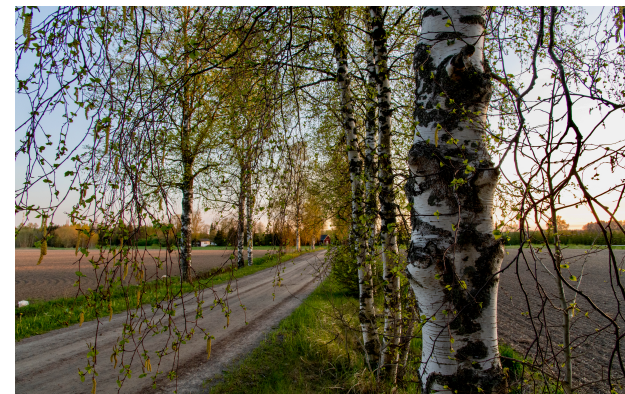
**Palvelu:** Palvelut ovat Aurassa loistavat ja tänne tullaan palveluiden äärelle pidemmänkin matkan päästä. Hyvä palveluhenki ja asiakaskeskeisyys on meille tärkeää.

**Aktiivinen:** Olemme aktiivisia, toimeliaita ja yrittelijöitä. Liikomme paljon ja pistämme toimeksi. Luonto ja ympäristö antavat paljon aktiivisuuden mahdollisuuksia.

*“Auran kunta on noin 4000 asukkaan eläväinen ja aktiivinen kunta keskellä luontoa ja kaunista maalaisidylliä loistavin palveluin. Aura on yllättävän lähellä Aura sijaitsee hyvien liikenneyhteyksien varrella vain 20 minuutin päässä Turusta. Läheisyys on myös tapa kohdata ja palvella. Aurassa tehdään yhteistyötä ja ollaan aktiivisia ja palveluhenkisiä Auran kunta on elävän virran kunta.”*







# ELÄVÄN VIRRRAN KUNTA



TYÖN VIRTAA – TIEDON VIRTAA – TERVEYDEN VIRTAA – TALOUDEN VIRTAA



# TYÖN VIRTAA

## TYÖN VIRTAA

- Vahvistamme ideoivaa kulttuuria.
- Teemme asioita yhteistyössä sidosryhmien kanssa.
- Sujuvoitamme toimintaamme.
- Hyödynnämme digi- ja mobiiliratkaisuja.



# TIEDON VIRTAA

## TIEDON VIRTAA

- Sujuvoitamme tiedon kulkua ja tiedon löytämistä.
- Kehitämme tiedolla johtamista.
- Panostamme perusteelliseen perehdyttämiseen ja hiljaisen tiedon siirtämiseen.
- Teemme Auraa tunnetuksi vahvalla viestintä- ja brändityöllä.





# TERVEYDEN VIRTAA

## TERVEYDEN VIRTAA

- Kannustamme terveisiin elämäntapoihin ja liikunnallisuuteen.
- Mahdollistamme monipuolisesti erilaisia toiminnan muotoja ja tapahtumia.
- Vahvistamme osallisuutta ja torjumme yksinäisyyttä.
- Huolehdimme henkilöstömme osaamisesta ja työhyvinvoinnista.



# TALOUDEN VIRTAA

## TALOUDEN VIRTAA

- Varmistamme vakaan kuntatalouden.
- Tuemme alueen yrittäjien menestystä.
- Vahvistamme vetovoimalla asukasvirtoja.
- Toimimme vastuullisesti.

# AURAN KUNNAN STRATEGIA

**VISIO**  
ELÄVÄN VIRRRAN KUNTA

**STRATEGIA VIRRRAT**  
TYÖN VIRTAA  
TIEDON VIRTAA  
TERVEYDEN VIRTAA  
TALOUDEN VIRTAA

## **TYÖN VIRTAA**

- Vahvistamme ideoivaa kulttuuria.
- Teemme asioita yhteistyössä sidosryhmien kanssa.
- Sujuvoitamme toimintaamme.
- Hyödynnämme digi- ja mobiiliratkaisuja.

## **TIEDON VIRTAA**

- Sujuvoitamme tiedon kulkua ja tiedon löytämistä.
- Kehitämme tiedolla johtamista.
- Panostamme perusteelliseen perehdyttämiseen ja hiljaisen tiedon siirtämiseen.
- Teemme Auraa tunnetuksi vahvalla viestintä- ja brändityöllä.

## **TERVEYDEN VIRTAA**

- Kannustamme terveisiin elämäntapoihin ja liikunnallisuuteen.
- Mahdollistamme monipuolisesti erilaisia toiminnan muotoja ja tapahtumia.
- Vahvistamme osallisuutta ja torjumme yksinäisyyttä.
- Huolehdimme henkilöstömme osaamisesta ja työhyvinvoinnista.

## **TALOUDEN VIRTAA**

- Varmistamme vakaan kuntatalouden.
- Tuemme alueen yrittäjien menestystä.
- Vahvistamme vetovoimalla asukasvirtoja.
- Toimimme vastuullisesti.

# STRATEGIAPOLKU

Strategiaa kannattaa viedä käytäntöön pala palalta.

1.

TYÖN  
VIRTAA

2.

TIEDON  
VIRTAA

3.

TERVEYDEN  
VIRTAA

4.

TALOUDEN  
VIRTAA

- Kick off oivalluttaa kokonaisuuden.
- Vaikuttavimpia muutoksia saadaan aikaan paloittaisen läpiviennin avulla.
- Kussakin teemassa puolenvuoden painotus.
- Esimiehet ja johto valmennetaan viemään muutosta käytäntöön.
- Jokaisella oma roolinsa: päättäjät, johto, esimiehet, työntekijät, kuntalaiset.
- Jämäkät projektit ja projektin edistäminen.



<b>PROJEKTIT</b>	<b>LOPPU-TULEMA</b>	<b>VAIHEET</b>	<b>HYÖDYT</b>	<b>MITTARI</b>	<b>LÄHTÖ-TILANNE</b>	<b>TAVOITE</b>	<b>VASTUU</b>
PROJEKTI 1							
PROJEKTI 2.							
x							
x							
x							
x							

